

Tipps für die Osterrallye:

Seite 1:

I)	Gefragt ist nach der Uhrzeit, an der der Briefkasten vor dem Kiosk von Mo. - Fr. geleert wird. Für (a) muss die volle Stunde eingesetzt werden und für (b) die Minuten.
II)	Das Kennzeichen hat drei Buchstaben und eine Zahl, welche aus drei Ziffern besteht. Das gesuchte Feuerwehrauto steht nie im Feuerwehrhaus. (Es kann auch nicht fahren und steht deshalb immer an seinem festen Sandplatz.)
III)	Die Arnoldsweiler Feuerwehr hat zwei große Tore mit kleinen Fenstern. Gesucht ist nur die Anzahl der Fenster von einem der beiden Tore.
IV)	Gesucht ist die Geschwindigkeit die ein Auto in dieser Zone fahren darf.
V)	Ein bisschen Rechnen sollte kein Problem sein.
Code	Wenn alle Fragen und Aufgaben gelöst wurden, so wurde jedem kleinen Buchstaben (a) bis (l) eine Zahl zugeordnet. Diese Zahlen müssen auf den Linien notiert werden. Beachte dabei den Hinweis am Rand. (Beispiel: <u>5</u> und <u>15</u> )  Um den Code zu entschlüsseln muss zuerst Seite 2 gelöst werden.

Seite 2

1	Recherchiere die Legende von St. Arnold und dem Bürgerwald.	9	An dieser Straße wird Sport getrieben.
2	Gibt es gerade Kurven? Wohl kaum.	10	Wie heißt die vereinseigene Halle?
3	Du kennst die Stele nicht? Sie steht in der Nähe der Bushaltestelle Neußerstraße.	11	Gefragt wird nach dem Team, welches für euch diese Rallye erstellt hat.
4	In der Nähe der Bushaltestelle Neußerstraße findest du ein Schild, es könnte dir helfen.	12	Am höchsten Punkt schlägt auch eine Turmuhr.
5	In der Nähe der Bushaltestelle Neußerstraße findest du ein Schild, es könnte dir helfen.	13	Eine leichte Frage für zwischendurch.
6	Es handelt sich um einen Club.	14	Auf unserer Webseite kannst du die Lösung finden.
7	Das U-Boot schmückt die Wand einer Schule.	15	Was feiern wir am Sonntag? An dem Tag kommt der Osterhase.
8	Beim Schützenfest wird auf einen Adler geschossen.	16	Zu finden ist dieses Kreuz an der Straßenecke Cormeillesstraße / Ellenerstraße.
Das Lösungswort des Kreuzworträtsels liefert dir den Ort, an dem du den Entschlüsselungscode für den Geheimcode von Seite 1 finden kannst. Gehe dort hin und entschlüssele den Code, indem du für jede Zahl den entsprechenden Buchstaben einträgst.			