

Das A-bis Z-Spiel

Zu Beginn des Spiels wird sich auf ein Thema geeinigt. Eine mögliche Kategorie wäre z. B. „Tiere“. Der jüngste Spieler beginnt und nennt ein Tier das mit dem Buchstaben A anfängt (z. B. Affe). Danach macht der nächste Spieler mit dem Buchstaben B weiter. Dies wird bis zum Buchstaben Z durchgespielt. Schwierige Buchstaben, wie X, Y oder Q können dabei weggelassen werden. Wenn einem Spieler kein Wort einfällt, bekommt er einen Minuspunkt. Der Spieler, der am Ende die meisten Punkte hat, gewinnt.

Ich packe meinen Koffer

Jeder Spieler beginnt seinen Zug mit dem Satz „Ich packe meine Koffer und nehme ... mit“. Mit jedem Zug packen die Spieler etwas Neues dazu. Dabei müssen zunächst die von den anderen Spielern bereits in den Koffer gepackten Utensilien in der richtigen Reihenfolge genannt werden. Es gewinnt der Spieler, der er es am längsten schafft, alles aufzuzählen.

Nummernschilder Sätze

Es wird versucht aus den Nummernschildern von vorbeifahrenden Autos, witzige Sätze zu bilden. Aus Kennzeichen wie „DN-EA“ wird dann schnell mal „Daraus naschen Esel Äpfel“. Richtig lustige Sätze, die die ganze Familie zum Lachen bringen, können dabei entstehen.

Frage- Antwort-Spiel

Spieler 1 beginnt und zählt leise von A bis Z, bis ein Spieler 2 „Stopp“ ruft. Nun erzählt Spieler 1 den anderen Spielern, bei welchem Buchstaben er angelangt ist. Mit diesem Buchstaben müssen nun alle Antworten beginnen. Alle Mitspieler stellen dabei Fragen, wie z. B. „Was magst du gerne?“, worauf Spieler 1 mit dem entsprechenden Buchstaben Antworten muss.

Beispiel: Ist der Buchstabe A, könnte Spieler 1 antworten: „Den ATV!“

Wort an Wort

Ein Spieler nennt ein Kompositum (ein Nomen, das aus zwei Wörtern besteht) , wie „Wachskerze“, der nächste in der Runde bildet daraufhin ein neues Wort, beginnend mit der zweiten Silbe des ersten Wortes. Dementsprechend könnte das zweite Wort „Kerzenduft“.

Das Spiel geht so lange weiter, bis einer kein Wort mehr weiß.

Lieblingsfarbe

Zu Beginn des Spiels nennt jeder Spieler seine Lieblingsfarbe. Nun muss jeder Spieler so schnell wie möglich 10 Dinge finden, die diese Farbe haben.

Der schnellste Spieler gewinnt!